

§1 Postanowienia ogólne

1. Organizatorem Konkursu ERC Rover Mechanic Challenge jest firma PYRAMID GAMES S.A. z siedzibą w Lublinie, przy ul. Aleja Kraśnicka 35, 20-718 Lublin, NIP: 7123329787, REGON: 366481817 wpisaną do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy w Lublin – Wschód w Lublinie z siedzibą w Świdniku, VI Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego, pod Nr 0000787951, o kapitale zakładowym w wysokości 123.100,00 zł (sto dwadzieścia trzy tysiące sto złotych) wpłaconym w całości.
2. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku, ani żadną inną formą gry losowej przewidzianej w ustawie z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (Dz.U. 2009.201.1540, wraz z późn. zm.).
3. Konkurs zostanie przeprowadzony wyłącznie w formie online, w trakcie trwania wydarzenia ERC Space and Robotics Event w dniach 11-13.09.2020 r. Szczegółowy harmonogram zmagania znajduje się w punkcie 5 regulaminu.
4. Nad prawidłowym przebiegiem Konkursu i przyznaniem nagród czuwają Administratorzy i Jurorzy powołani przez Organizatora.
5. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
6. Konkurs ERC Rover Mechanic Challenge rozgrywany będzie na platformach Steam oraz Discord na aktualnej wersji konkursowej gry umieszczonej na koncie gry [Rover Mechanic Challenge - ERC Competition on Steam](#).
7. Zgłoszenie do Konkursu jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz złożeniem oświadczenia o spełnianiu wymaganych warunków sprzętowych oraz stałe łącze internetowe pozwalające na streaming rozgrywki.
8. Udział w Konkursie jest bezpłatny.
9. Brak szacunku dla osób uczestniczących, organizujących lub obserwujących w Konkursie będzie karany zbanowaniem uczestników. Wysokość i długość kary ustala organizator. Bezwzględnie zabrania się obrażania uczestników wydarzenia. Zachowania niemoralne, wulgaryzmy, agresja będą karane wykluczeniem gracza łamiącego regulamin.

§2 Zasady uczestnictwa

1. Rejestracja Uczestników na Konkurs odbywa się wyłącznie na stronie internetowej <https://forms.gle/birB3rfevSGqZTYv7>.
2. Do uczestnictwa w Turnieju dopuszcza się osoby, które najpóźniej w dniu 11.09.2020 ukończyły lat trzynaście.
3. W przypadku osób nieletnich wymagane jest oświadczenie rodzica lub opiekuna prawnego.
4. Niepełnoletni Uczestnicy Konkursu muszą wypełnić i dostarczyć Organizatorowi odpowiedni formularz [zgody Rodziców lub Opiekunów Prawnych](#) najpóźniej 10 września 2020, do godz. 23.00, pod rygorem wykluczenia z Konkursu. Wzór formularza znajduje się na końcu niniejszego Regulaminu.
5. Uczestnictwa w Konkursie oraz praw i obowiązków z nim związanych, w tym także prawa do żądania wydania nagrody, nie można przenosić na inne osoby.
6. Udział w Konkursie na zasadach określonych w Regulaminie jest możliwy tylko i wyłącznie w razie wyrażenia zgody na przetwarzanie danych osobowych przez

Uczestnika na rzecz Organizatora w zakresie określonym w Regulaminie oraz wiąże się z przekazaniem Organizatorowi następujących danych osobowych Uczestnika:

- a) imię i nazwisko,
 - b) nazwa użytkownika na platformach Steam i Discord,
 - c) adres e-mail,
 - d) data urodzenia,
 - e) wizerunek,
 - f) dane do rozliczeń podatkowych
7. W Konkursie nie mogą brać udziału pracownicy i przedstawiciele Organizatora, osoby obsługujące oraz inne podmioty zaangażowane w przeprowadzenie Konkursu, a także członkowie najbliższej rodziny wyżej wymienionych osób (małżonkowie, dzieci, rodzice, rodzeństwo).
 8. Złamanie Regulaminu, w zależności od jego stopnia, może skutkować usunięciem gracza z Konkursu.
 9. W przypadku zaistnienia poważnego złamania Regulaminu przez Uczestnika zajmującego miejsce na podium, Organizator zastrzega sobie prawo do jego dyskwalifikacji i odmowy wręczenia nagród. W takim przypadku, miejsca na podium ulegają przesunięciu o jedną pozycję.

§3 Rejestracja na Turniej.

1. Rejestracja rozpocznie się 20 lipca 2020, o godz. 9.00, a zakończona zostanie 10 września 2020, o godz. 23:00 lub w momencie osiągnięcia przewidzianej maksymalnej liczby uczestników.
2. O uczestnictwie decyduje kolejność zgłoszeń.

§4 Przebieg Turnieju

1. Spośród zgłoszonych graczy zostanie utworzona losowa drabinka turniejowa w serwisie <https://challonge.com/pl>
2. Mecze rozgrywane będą w systemie [single elimination](#), tj. przegrana osoba odpada z Konkursu.
3. Uczestnik, który zgłosił się na turniej musi stawić się w ustalonym dniu, o ustalonej godzinie na serwerze [Discord Pyramid Games: https://discord.gg/sv9UWeh](#) i zgłosić swoją obecność na kanale #rnc-competition.
4. Uczestnik zaloguje się na kanał video Discord i ustawi streaming swojego ekranu w trakcie trwania rozgrywki, aby możliwe było przeprowadzenie jej transmisji i komentowanie jej na żywo przez organizatora.
5. Od dwóch do czterech użytkowników biorących udział w rozgrywce rozpoczynają ją jednocześnie - w określonym przez organizatora czasie. Od godziny rozpoczęcia gry zależności będą wylosowane przez uczestników zadania.
6. Po zakończeniu rozgrywki uczestnicy zobowiązani są do zrobienia zrzutów ekranu tabelki z wynikami i zamieszczenie zrzutu ekranu na kanale #rnc-results.
7. Jeżeli zgłoszony do turnieju gracz nie stawi się w ustalonym czasie nastąpi jego dyskwalifikacja.
8. Zadaniem Uczestników będzie **jak najszybsze** zaliczenie zadania konkursowego (naprawienie łazika marsjańskiego do stanu wymaganego w danym zadaniu) w każdej z **4 rund** przy **jak najniższym zużyciu zasobów**. Lista rankingowa będzie tworzona na podstawie uzyskanej w czasie rozgrywki punktacji i będzie opublikowana na stronie internetowej gry: [\[link\]](#).

§5 Harmonogram

1. Zgłoszenia są przyjmowane od 20 lipca 2020, o godz. 9.00, do 10 września 2020, o godz. 23.00.
2. Konkurs będzie rozgrywany w dniach 11-13 września 2020. Szczegółowe godziny rozgrywek drabinki turniejowej zostaną ogłoszone w serwisie Discord na kanale #rnc-competition.
3. Finał odbędzie się 13 września 2020 roku.

§6 Nagrody

1. **Nagroda główna.** Uczestnik zajmujący **pierwsze miejsce** wygrywa możliwość zdalnego sterowania łazikiem na **MarsYardzie** po zakończeniu zmagania ERC przez maksymalnie 60 min za pośrednictwem internetu (wymagania: dostęp do internetu - min. 5 Mb/s; przeglądarka WWW - Chrome / Firefox / Internet Explorer / Safari / Opera; myszka + klawiatura), w terminie określonym przez Organizatora. Szacunkowa wartość nagrody wynosi 500 zł. Planowana data realizacji nagrody głównej to 13.09.2020 około godziny 14:00 CEST. W przypadku niestawienia się zwycięzcy po odbiór nagrody w terminie lub problemów technicznych uniemożliwiających realizację wygranej nagroda przepada.
2. **Nagrody dodatkowe.** Dodatkowo uczestnicy, którzy zajęli **3 pierwsze miejsca** na liście rankingowej wygrywają **pakiet 5 kluczy** do pełnych wersji gier od wydawcy PlayWay na platformie Steam. Szacowana wartość nagrody około 300 zł. Nagrody zostaną przekazane drogą elektroniczną.
3. Jeżeli przepisy prawa przewidują powstanie obowiązku podatkowego zależnie od wartości Nagrody, to w przypadku, gdy Nagroda rzeczowa przypadnie osobie fizycznej, do Nagrody zostanie dodana nagroda pieniężna w kwocie stanowiącej 11,11% wartości danej Nagrody. W takim przypadku, część nagrody, stanowiąca dodaną kwotę pieniężną, nie zostanie wypłacona zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora, przed wydaniem zwycięzcy Nagrody, jako 10% zryczałtowany podatek dochodowy, od łącznej wartości Nagrody, o którym mowa w art. 30 ust. 1 pkt 2 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (tekst jedn. Dz. U. z 2000 r, Nr 14, poz. 176 z późn. zm.).
4. Za pobranie i odprowadzenie należnego podatku odpowiedzialny jest wyłącznie Organizator.
5. W przypadku, gdy Nagroda przypadnie osobie prawnej to na niej będzie ciążył obowiązek zapłaty podatku od otrzymanej Nagrody - zgodnie z obowiązującymi przepisami.

§7 Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany zasad Konkursu i treści Regulaminu w trakcie trwania Konkursu.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za spowodowane siłą wyższą zakłócenia lub przerwy w działaniu aplikacji technicznej, przy pomocy, której przeprowadzany jest Konkurs.
3. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.

4. Udział w Turnieju, ze względu na przeprowadzaną transmisję, jest jednoznaczny ze zgodą na Wykorzystywanie danych osobowych i wizerunku Uczestników.