



PYRAMID GAMES

10 LAT
ROZWOJU
SPÓŁKI

AIP

THE PYRAMID HOUSE STUDIO
AKADEMICZNE INKUBATORY
PRZEDSIĘBIORCZOŚCI

2010

2012

PYRAMID LAB

REJESTRACJA DZIAŁALNOŚCI
LUBELSKI PARK
NAUKOWO-TECHNOLOGICZNY
GRY C++ / OPENGL

GRY MOBILNE

TWORZENIE GIER MOBILNYCH
WEBOWYCH I EDUKACYJNYCH

2014

2015

GRY EDUKACYJNE

KREATYWNIE W PRZEDSIĘBIORCZOŚĆ
GRY EDUKACYJNE DLA SZKÓŁ
WSPÓŁPRACĄ Z URZĘDEM MIASTA

PYRAMID GAMES

ZAWIĄZANIE SPÓŁKI Z O.O.
INWESTYCJA PLAYWAY S.A.
GRY PC STEAM

2017

2019

SPÓŁKA AKCYJNA

PRZEKSZTAŁCENIE W S.A.
POZYSKANIĘ KAPITAŁU NA ROZWÓJ

GAMEINN

PROJEKT OPENCoOP
DOFINANSOWANIE NCBR

2020

2020

NEWCONNECT

DEBIUT AKCJI SPÓŁKI
W ALTERNATYWNYM SYSTEMIE
OBROTU GPW

CO NAS WYRÓŻNIA

MARKETING

PROMOCJA W MEDIACH SPOŁECZNOŚCIOWYCH
ZAANGAŻOWANA SPOŁECZNOŚĆ GRACZY
CROSS-PROMOCJA W GRUPIE PLAYWAY
STEAM GLOBAL TOP WISHLISTS

JAKOŚĆ

DBAŁOŚĆ O NAUKOWE PODSTAWY
IMPLEMENTOWANYCH MECHANIK
CROSS-TESTING GIER MIĘDZY ZESPOŁAMI
BETA TESTY WŚRÓD SPOŁECZNOŚCI GRACZY

DYWERSYFIKACJA

PRODUKCJA GIER WŁASNYCH ORAZ GIER NA ZLECENIE
RÓWNOLEGLA PRODUKCJA 6 GIER PC I 2 GIER MOBILNYCH
USŁUGI OUTSOURCINGU I SPRZEDAŻ ASSETÓW

KNOW-HOW

PROCES PRODUKCJI POPRZEDZONY BADANIEM RYNKU
AUTORSKIE TECHNOLOGIE STOSOWANE W GRACH
WYKWALIFIKOWANY ZESPÓŁ

LUBLIN

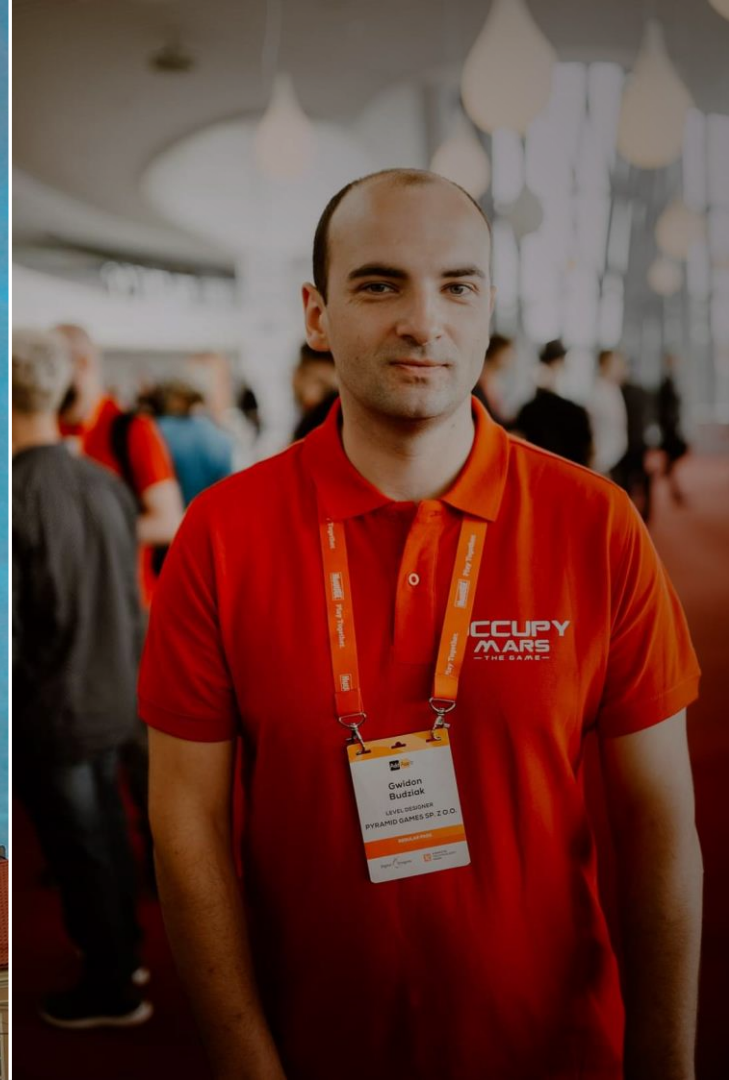


ZESPÓŁ PYRAMID GAMES

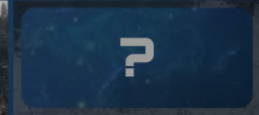
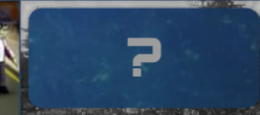
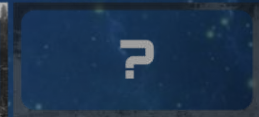
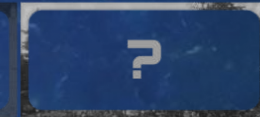
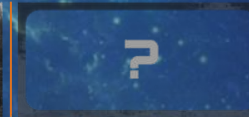
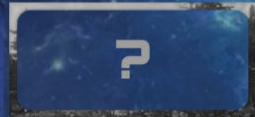
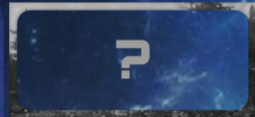
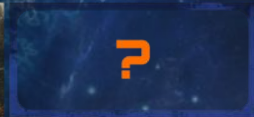
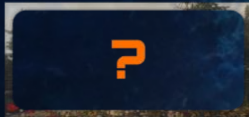
PONAD

40

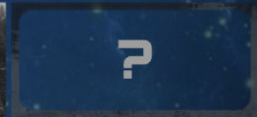
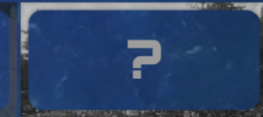
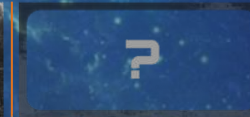
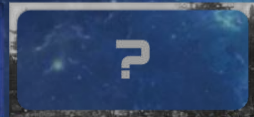
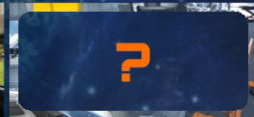
DEVELOPERÓW



PROJEKTY



PROJEKTY



OCCUPY MARS

- **> 123 TYS. OCZEKUJĄCYCH GRACZY**
 - STEAM GLOBAL TOP WISHLIST
- **OCCUPY MARS: PROLOGUE**
 - 24 TYS. OCZEKUJĄCYCH GRACZY
- **NCBR GAMEINN – OPEN CO-OP**
 - PLANOWANE DODANIE TRYBU KOOPERACJI



DINOSAUR FOSSIL HUNTER

- **> 55 TYS. OCZEKUJĄCYCH GRACZY**
 - STEAM GLOBAL TOP WISHLIST
- **PROLOGUE**
 - 18 TYS. POBRAŃ W 4 DNI
- **ZEBRANE PONAD 36 TYS. CA\$**
 - SUKCES KAMPANII KICKSTARTER



- **12 TYS. SPRZEDANYCH EGZ.**
– GRA W TRYBIE EARLY ACCESS

- **26 TYS. GRACZY**
– LICZBA OUTSTANDING WISHLIST

ROVER MECHANIC SIMULATOR

- **WSPÓŁORGANIZACJA TURNIEJU**



Badania i Rozwój

**PROJEKT OPEN CO-OP
(NCBR GAMEINN)**



**PYRAMID GAMES
ACADEMY**



PLANY

- 1 PRODUKCJA DUŻEJ IŁOŚCI
CORAZ BARDZIEJ AMBITNYCH GIER
- 2 BUDOWANIE ZAANGAŻOWANEJ
SPOŁECZNOŚCI GRACZY
- 3 CIĄGŁY ROZWÓJ FIRMY I OSÓB W NIEJ ZATRUDNIONYCH
WSPIERANIE UTALENTOWANYCH DEVELOPERÓW Z WOJ. LUBELSKIEGO
- 4 DOŁĄCZENIE DO GRONA CZOŁOWYCH
PRODUCENTÓW GIER NA ŚWIECIE



CEO SLAYER

KONTAKT



PYRAMID GAMES S.A.

AL. KRAŚNICKA 35
20-718 LUBLIN

BUSINESS@PYRAMID.GAMES

