

**RB ESPI 23/2020**

**Data sporządzenia:** 2020-07-08

**Tytuł:** Wybranie projektu Spółki do dofinansowania w ramach konkursu GameINN

**Podstawa prawna:** Art. 17 ust. 1 MAR - informacje poufne.

**Treść:**

Zarząd spółki Pyramid Games S.A. z siedzibą w Lublinie \_dalej jako: Spółka\_ informuje, że w dniu 8 lipca 2020 roku powziął informację o pozytywnym rozpatrzeniu oraz wybraniu do dofinansowania projektu Spółki pn.: "Opracowanie innowacyjnego systemu OpenCoOp do tworzenia i dodawania trybu kooperacyjnego online do symulatorowych gier singleplayer" \_dalej jako: Projekt\_.

W ramach projektu opracowany zostanie złożony system pozwalający na portowanie gier symulacyjnych single-player do trybu kooperacji online. Pełna realizacja projektu pozwoli docelowo na wdrożenie trybu kooperacji online do gier spółki \_m.in. Occupy Mars\_, a także na świadczenie usług portowania gier symulacyjnych do trybu multiplayer dla innych firm z branży gamedev.

Łączna wartość Projektu wynosi 868 313,00 zł \_słownie: osiemset sześćdziesiąt osiem tysięcy trzysta trzynaście złotych\_, natomiast kwota rekomendowanego dofinansowania to 615 609,75 zł \_słownie: sześćset piętnaście tysięcy sześćset dziewięć złotych 75/100\_. Dofinansowanie zostanie przyznane w ramach Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój Konkurs 4/1.2/2019 – GameINN-IV finansowanego w ramach Działania 1.2 "Sektorowe programy B+R" w ramach I Osi priorytetowej "Wsparcie prowadzenia prac B+R przez przedsiębiorstwa" Programu Operacyjnego Inteligentny Rozwój 2014 – 2020, prowadzonego przez Narodowe Centrum Badań i Rozwoju.

Emitent publikuje niniejszą informację, z uwagi na potencjalny wpływ przedmiotowego dofinansowania na rozwój i wyniki finansowe Spółki w przyszłości.

**Osoby reprezentujące Spółkę:**

Jacek Wyszyński

Prezes Zarządu